

**REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ
ORGANIZOWANEJ PRZEZ
CENTRUM INICJATYW NA RZECZ ROZWOJU REGIO**

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Gry Miejskiej (dalej: „GRA”) jest Stowarzyszenie **Centrum Inicjatyw na rzecz Rozwoju REGIO** z siedzibą w Łodzi ul. Kamińskiego 3/5 lok.43 wpisane do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz publicznych zakładów opieki zdrowotnej i rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy dla Łodzi-Śródmieścia w Łodzi, XX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr 0000310123, numer NIP 7251977925 (dalej „REGIO” lub „Organizator”).
2. Celem GRY jest ukazanie roli i znaczenia postaci Wiedźmina w literaturze, sztuce i popkulturze oraz przedstawienie jej w kontekście tradycji słowiańskich i regionalnych, które współtworzą wyobrażenia o łowcach potworów, demonach i świecie pogranicza.
3. GRA będzie przeprowadzona w dniach od 01.07.2026 r. do 29.07.2026 r. w Łodzi.
4. GRA będzie składała się z dwóch etapów. I ETAP TO SAMODZIELNA EKSPLOKACJA MIASTA, II ETAP FINAŁOWA GRA TERENOWA (WYDARZENIE JEDNODNIOWE, CZAS TRWANIA OK. 2 GODZINY W DN. 06.09.2026).
5. Organizator zastrzega sobie prawo niezorganizowania Gry lub odwołania Gry bez podania powodu.
6. GRA jest częścią realizacji zadania publicznego pod tytułem: Od słowiańskich wierzeń do popkultury: 40 lat Wiedźmina w regionie łódzkim współfinansowanego z budżetu Samorządu Województwa Łódzkiego.

§ 2 WARUNKI UCZESTNICTWA W GRZE I REKRUTACJA

1. Uczestnikiem Gry (dalej Uczestnik) może być każda osoba fizyczna niezależnie od płci i wieku. Uczestnik może brać udział w jednym bądź dwóch etapach GRY. Nieukończenie I ETAPU GRY nie będzie przekreślało możliwości udziału w II ETAPIE GRY.
2. Udział w GRZE jest bezpłatny.
3. W I ETAPIE GRY może wziąć udział każdy zainteresowany bez wcześniejszego zapisywania się. O pierwszym etapie potencjalni uczestnicy dowiedzą się z mediów społecznościowych i strony internetowej <https://regiocentrum.pl/wiedzmin-w-lodzkiem>. W lokalizacjach wskazanych przez REGIO na stronie internetowej znajdą się kody QR wraz z dodatkową informacją o prowadzonej GRZE i jej zasadach. W GRZE uczestnik może wziąć udział on-line - konieczny jest telefon z dostępem do internetu lub inne urządzenie z dostępem do internetu bądź stacjonarnie korzystając z materiałów drukowanych udostępnionych przez REGIO.
4. W II ETAPIE Gry będą mogli wziąć udział tylko i wyłącznie zapisani uczestnicy. Zapisy konieczne są do utworzenia 5-ciu 10 osobowych grup. Osoba zainteresowana będzie mogła zapisać się przez ankietę online/ kontakt e-mail (wycieczki@regiocentrum.pl) /telefonicznie (zostanie wskazany konkretny kanał dokonywania zapisów). REGIO poinformuje o uruchomieniu zapisów poprzez Swoje media społecznościowe oraz na stronie www. Osoby zainteresowane będą mogły zgłosić się zarówno w pojedynkę, jak i jako większą grupą. W przypadku dużego zainteresowania będą tworzone listy rezerwowe.

§ 3 ZASADY GRY I NAGRODY

1. I ETAP GRY - (samodzielne rozwiązywanie zadań). Uczestnicy indywidualnie odwiedzają wybrane punkty w Łodzi, oznaczone subtelnymi symbolami nawiązującymi do estetyki świata

łowców potworów. Będą to miejsca ogólnodostępne lub lokalizacje współpracujące z Organizatorem, co zapewni swobodny i bezpieczny dostęp dla wszystkich uczestników. W w/w punktach dostępne będą kody QR do samodzielnego zeskanowania, które będą prowadziły do strony REGIO(każdy kod do odrębnej podstrony/ aktualności odpowiadającej danemu zadaniu). Na podstronie Uczestnik znajdzie fragment tekstu/ grafikę/ video jako materiał źródłowy oraz zadanie do wykonania (najczęściej pytanie wymagające 1 lub 2-wyrazowej odpowiedzi lub prosty quiz). Uczestnicy będą zbierać odpowiedzi na pytania na specjalnie przygotowanych kartach do gry, które będą dostępne do pobrania w formie wydrukowanej oraz do pobrania na urządzenie do samodzielnego wydruku. Organizator poda na stronie <https://regiocentrum.pl/wiedzmin-w-lodzkiem> miejsca, w których dostępne będą wydrukowane karty.

W celu mobilizacji Uczestników do “wyjścia na miasto” REGIO będzie premiować Uczestników wypełniających grę w terenie. W tym celu opracowano Zadanie 11 GRY, które wymaga przesłania do Organizatora 3 zdjęć ze wskazanych w treści Zadania lokalizacji wraz z uzasadnieniem ich doboru. Dla uczestników (25 osób), które prześlą odpowiedzi na Zadanie 11 będą przewidziane nagrody (książki o Łodzi wydawane przez REGIO), które będzie można otrzymać po wypełnieniu ankiety końcowej (w formie on-line), w której znajdzie się miejsce na podanie hasła rozwiązującego całą grę oraz dołączenie –fotografii potwierdzających obecność w co najmniej 3 lokalizacjach wskazanych w Zadaniu 11. Link do ankiety będzie dostępny na stronie <https://regiocentrum.pl/wiedzmin-w-lodzkiem>. Ankieta będzie zawierała również krótką ocenę gry, co pozwoli zebrać informacje ewaluacyjne dotyczące jakości wydarzenia. Dodatkowo chętni Uczestnicy będą mieli możliwość zgłoszenia się do udziału w ETAPIE II GRY.

2. II ETAP GRY weźmie w nim udział 5 drużyn po 10 osób (łącznie 50 uczestników). Liczba ta wynika z założeń organizacyjnych, konieczności zapewnienia wysokiej jakości animacji, bezpieczeństwa oraz dostępności (m.in. obecność tłumacza PJM i przewodników prowadzących każdą grupę - zaplanowano zaangażowanie 5 przewodników). Każda drużyna będzie prowadzona przez przewodnika, a na trasie uczestnicy spotkają animatorów (zaplanowano zaangażowanie 5 animatorów) wcielających się w postaci inspirowane uniwersum wykreowanym przez Andrzeja Sapkowskiego, mitologią słowiańską i regionalnymi legendami. W punktach zadaniowych uczestnicy wykonają: wyzwania fabularne, zadania logiczne i obserwacyjne, aktywności wymagające współpracy i kreatywnego myślenia, krótkie interakcje narracyjne z animatorami. Finał odbędzie się w dn. 06.09.2026 r.

§ 4 DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW GRY

1. Zgodnie z rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE administratorem danych osobowych Uczestników GRY jest REGIO.
2. W sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych należy kontaktować się za pośrednictwem poczty e-mail: biuro@regiocentrum.pl lub pisemnie na adres: Centrum Inicjatyw na rzecz Rozwoju REGIO z siedzibą w Łodzi ul. Kamińskiego 3/5 lok.43.
3. Celem przetwarzania Pani/Pana danych osobowych przez REGIO jest:
 - organizacja GRY, zakwalifikowanie Pani/Pana do udziału w GRZE i realizacja GRY – podstawę prawną stanowi konieczność podjęcia działań na Pani/Pana żądanie oraz przetwarzanie do wykonania umowy, której Pani/Pan jest stroną (art. 6 ust. 1 lit. b RODO),
 - rozliczenie zadania publicznego pod tytułem: Od słowiańskich wierzeń do popkultury: 40 lat Wiedźmina w regionie łódzkim współfinansowanego z budżetu

Samorządu Województwa Łódzkiego – podstawę przetwarzania podstawę prawną stanowi konieczność wypełnienia wszystkich prawem przewidzianych obowiązków ciążących na REGIO (art. 6 ust. 1 lit. c RODO)

- dochodzenia roszczeń lub obrony interesów prawnych REGIO – podstawę prawną stanowi prawnie uzasadniony interes REGIO (art. 6 ust. 1 lit. f RODO),

4. Przysługują Pani/Panu:

- prawo dostępu do treści swoich danych i otrzymania ich kopii,
- prawo sprostowania danych,
- prawo do sprzeciwu wobec przetwarzania danych - taki sprzeciw wymaga uzasadnienia Pani/Pana szczególną sytuacją,
- prawo żądania od REGIO ograniczenia przetwarzania danych osobowych w zakresie określonym w RODO
- prawo przenoszenia danych,
- prawo do usunięcia danych, o ile pozwala na to RODO i inne obowiązujące przepisy
- prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna, że przetwarzanie jej danych osobowych narusza przepisy RODO. Szczegółowe informacje znajdzie Pani/Pan na stronie: <https://uodo.gov.pl/pl>

5. Podanie danych osobowych jest dobrowolne. Jeśli Pani/Pan ich nie poda nie będzie mogła/mógł Pani/Pan wziąć udziału w GRZE.
6. REGIO będzie przetwarzać Pani/Pana dane osobowe tak długo jak będą realizowane cele przetwarzania, nie dłużej niż do upływu terminu przedawnienia ewentualnych roszczeń wynikających z zawartej umowy.
7. Odbiorcą Pani/Pana danych osobowych będą podmioty, które na podstawie zawartych umów wykonują na zlecenie REGIO zadania związane z utrzymywaniem systemów informatycznych wspierających realizację zadań, tj. podmioty zajmujące się hostingiem (przechowywaniem) strony Internetowej REGIO oraz danych osobowych, dostawcy systemów informatycznych i oprogramowania, z którego korzysta REGIO w codziennej pracy, jak również obsługą prawną oraz kontrolą zadania publicznego.
8. REGIO nie stosuje zautomatyzowanego przetwarzania danych osobowych ani profilowania.

§ 5 ODPOWIEDZIALNOŚĆ ORGANIZATORA

1. REGIO nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody tak osobowe jak i rzeczowe, jakich doznają Uczestnicy w związku z udziałem w GRZE. W szczególności Uczestnicy zobowiązani są do zachowania wszystkich norm bezpieczeństwa w czasie udziału w GRZE a także o opiekę nad małoletnimi znajdującymi się pod ich pieczę w czasie GRY.
2. REGIO nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania nagród z przyczyn leżących po stronie Uczestnika.
3. REGIO nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku niedostosowania się Uczestnika do postanowień Regulaminu.

§ 6 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy Regulamin dostępny jest na stronie internetowej Organizatora: <https://regiocentrum.pl/wiedzmin-w-lodzkiem>
2. Organizator zastrzega sobie prawo niezorganizowania GRY lub odwołania GRY bez podania powodu.

3. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu w przypadku zmiany obowiązujących przepisów prawnych lub z innych przyczyn, na które REGIO nie ma wpływu, w tym siły wyższej.